

Denominazione Corso	Mobile Application: Dallo Sviluppo di Programmi per il Web alla realizzazione di Applicazione per Dispositivi Mobili.
Sezione	Sezione 1 - Offerta Formativa Libera
Tipo Proposta (se Sezione 2)	
Figura	Figura non codificata

Denominazione Corso	Gestione E Organizzazione Del Magazzino
Sezione	Sezione 1 - Offerta Formativa Libera
Figura di Riferimento	Mobile Application: Dallo Sviluppo Di Programmi Per Il Web Alla Realizzazione Di Applicazione per Dispositivi Mobili.
Durata (in ore)	200
N. ro Ore Aula	200
N. ro Ore Laboratorio	
Tipologia Laboratorio	
Prerequisiti d'ingresso	Il Diploma di istruzione secondaria superiore
Struttura del Percorso e Contenuti Formativi	<p>UF 1 SISTEMI OPERATIVI E NETWORKING Amministrazione di utenti. Tipologie di reti. Concetti e tecnologie di rete fondamentali. Componenti fisici di una rete. Topologie e architetture di LAN. Organismi di standardizzazione. Standard Ethernet. Modelli TCP/IP e OSI. Le VLAN.</p> <p>UF 2 CLOUD COMPUTING. Si descrive il cloud dal punto di vista architeturale e funzionale. Si illustrano le molteplici modalità di utilizzo, anche rispetto alle offerte esistenti sul mercato.</p> <p>UF 3 GESTIONE DATABASE E LINGUAGGIO SQL</p> <p>UF 4 LE BASI DI DATI Tecniche e metodi per la progettazione di database. I concetti principali della teoria delle basi di dati relazionali. Raccolta delle informazioni ed analisi dei dati. Tecniche e metodi per la modellazione delle informazioni.</p> <p>UF 5 IL LINGUAGGIO SQL Accesso ai dati e loro gestione; istruzioni SQL per l`inserimento dei dati; istruzioni SQL per la modifica dei dati; istruzioni DELETE e TRUN-CATE e</p>

cancellazione dei dati). Gestione e manipolazione dei dati (importazione ed esportazione dei dati: utility BCP e BULK INSERT.

UF 6 INGEGNERIA DEL SOFTWARE

Rappresentazione e modellazione di scenari complessi relativi ai processi aziendali ed alle infrastrutture logistiche e tecnologiche.

Introduzione a Visio.

Applicativi Web con gli strumenti Visio e ai tools alternativi di tipo open source.

Concetti di Base dell'Ingegneria del Software

Gestione di un Progetto Software.

Requisiti di un sistema Software.

Tecniche di modellizzazione dei sistemi.

UF 7 LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE:

Programmazione in JAVA per lo sviluppo di applicazioni standalone e client/server.

Programmazione in PHP per lo sviluppo di applicazioni web based).

Linguaggio html

UF 8 INGLESE TECNICO

Lettura e comprensione istantanea di testi generici e tecnici.

Glossario tecnico e fraseologia tipica del settore informatico

UF 9 CONSEGNA E INSTALLAZIONE DEI SOFTWARE E DELLE APPLICAZIONI

Amministrazione di utenti.

Sicurezza del sistema e sicurezza dei dati.

Il server delle applicazioni.

Gestire le applicazioni internet-based..

Gestire un ambiente di rete PER APPLICAZIONI

INTERNET based con piattaforma lamp su unix/linux

Installazione e configurazione del sistema: installazione

e configurazione della piattaforma lamp:

gestire applicazioni internet based con lamp

Debugging e testing finale

UF 10 PROGRAMMAZIONE WEB BASED FINALIZZATA ALLO SVILUPPO DI APP MOBILE

Tecnologie fondamentali per l'accesso ai dati in java

Sviluppare applicazioni mobile per android: Panoramica sullo sviluppo di APP per il mondo mobile, le alternative possibili e le principali differenze.

Conoscenza dell'SDK Android: installazione e configurazione del Software Development Kit.

Integrazione dell'SDK Android con l'IDE Eclipse tramite il plug-in ADT (Android Development Tools).

Disegno dell'interfaccia grafica in Android attraverso i descrittori XML. Principali oggetti costituenti il frame work grafico.

Gestione delle differenti tipologie di device e impatto sull'interfaccia grafica: tablet, smartphone e dimensioni/risoluzioni del display.

Implementazione di un'applicazione secondo il pattern

	<p>architetturale MVC (Model-View-Controller). Distribuzione in rete di un'applicazione android. Aggiornamento automatico di un'applicazione android.</p>
<p>Modalità di Valutazione Finale degli Apprendimenti</p>	<p>Test finale Prova pratica</p>
<p>Attestazione</p>	<p>Attestato di Frequenza con profitto</p>
<p>Fabbisogno Occupazionale (solo se nuovo YG)</p>	<p>Lo sviluppatore di applicazioni e di contenuti per smartphone, è una figura professionale emergente, come testimonia il fatto che ormai ogni azienda si dota di un'applicazione per iPhone, Android, etc. Molte società di consulenza, sviluppo e formazione stanno cavalcando l'onda impetuosa dei successi di mercato di tablet e smartphones e propongono questo servizio alle aziende clienti. Le competenze acquisite dai partecipanti permettono di conseguire una specializzazione estremamente attuale e offrono significative prospettive in diverse realtà produttive, in particolare aziende specializzate nel fornire ad altre imprese servizi avanzati di tipo tecnologico e informatico, tipicamente software house. All'interno di questi differenti contesti aziendali i partecipanti potranno operare dapprima come sviluppatori junior, poi come referenti di progetti di sviluppo software. L'uso di applicativi software a supporto della gestione delle relazioni con i clienti così come l'adozione di programmi informatici per la gestione della collaborazione con partner commerciali e fornitori comporta una maggiore efficacia delle attività commerciali e produttive e una conseguente crescita dei risultati economici. Nelle imprese pugliesi cresce sempre più la richiesta di professionalità che collaborino in tutte le fasi di progettazione e produzione di software e applicazioni informatiche contribuendo a definire scenari tecnologici per l'integrazione e la valorizzazione dei processi aziendali e la loro interazione con il mercato web. Tra le figure tecniche maggiormente richieste dalle aziende del territorio, il tecnico di programmazione e sviluppo software sta dunque assumendo un ruolo sempre più centrale nella crescita della cultura digitale delle imprese del territorio ed è considerata attualmente tra le "professioni d'oro", anche e soprattutto per le loro interessanti prospettive di carriera. Il corso nasce come risposta a questa crescente richiesta da parte delle aziende del territorio regionale di personale specializzato nello sviluppo di programmi e applicazioni per dispositivi mobili, generato sia dall'evoluzione tecnologica, con il proliferare di "Device" sempre più evoluti e la disponibilità di reti cellulari di nuova generazione, sia da un'offerta che vede le imprese over-the-top spingere il mercato in questa direzione, a beneficio anche degli operatori più piccoli</p>

Il percorso formativo copre tutte le unità di competenza legate alla figura professionale di riferimento

